

Projekt

DIGITÁLNÍ VZDĚLÁNÍ PEDAGOGŮ SŠ PRO EFEKTIVNÍ VÝUKU

je spolufinancován Evropskou unií.

Cílem aktivity je zajištění metodické i technické podpory pro využití a integraci digitálních technologií do výuky a do chodu školy prostřednictvím nově vytvořeného vzdělávacího programu pro vedení a pedagogické pracovníky škol.



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
OP Výzkum, vývoj a vzdělávání



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Cílem projektu je:

- Připravit pedagogy po stránce digitálních kompetencí tak, aby byli schopni zvolit vhodný způsob začlenění simulací do výuky, samostatně vést simulační hru a v maximální míře ji využít pro zefektivnění výuky, rozvoj a hodnocení studentů. Zejména s ohledem na využití principů learning by doing, interaktivity výuky a aktivizace studentů.
- K tomuto účelu bude vytvořen interaktivní vzdělávací program, který bude v digitální formě a bude zahrnovat metodiku, názorné video tutoriály, znalostní bázi a postupy, včetně využití příkladů z praxe.
- Součástí programu bude implementace simulační hry Unisim do výuky na zapojených školách.